



# JAVIER PAJARES

Diseñador Gráfico

*"La creatividad es la inteligencia divirtiéndose"*  
Albert Einstein

## CONTACTO

- Javier Pajares Sánchez
- 646112337
- javierpajaresanchez@gmail.com
- Marratxí. Islas Baleares
- www.jayhai.com

## CONOCIMIENTOS

PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



INDESIGN



AFTER EFFECTS



CREATIVIDAD



ILUSTRACIÓN TRADICIONAL



## IDIOMAS

100%

Español

75%

Inglés

## INTERESES



## FORMACIÓN

**1999-2004**

Licenciatura en Bellas Artes (especialización en Diseño Gráfico)  
Universidad Complutense de Madrid

**2004-Actualidad**

Formación continua en diferentes cursos de edición gráfica

## EXPERIENCIA

**2022-Actualidad**

Diseñador Gráfico Freelance

Buscando un giro (creativo) actualmente estoy realizando tanto encargos de empresas y/o particulares, como proyectos propios. Particularmente muy centrado en ilustraciones y diseños para box de Crossfit y otros centros deportivos.

**2021-2022**

Diseñador Gráfico RRSS- PAMPLING

Dar forma a las diferentes publicaciones online de la compañía. Desde el diseño de banners, post y stories, hasta las imágenes que componen las newsletters o cualquier otra creatividad destinada a crear impacto. Formatos estáticos (imágenes), y animado (vídeo)

**2017-2022**

Diseñador Gráfico - ÁVORIS TRAVEL

Realización de creativities para el departamento de marketing de la compañía. Maquetación de manuales, posters, newsletters y todo tipo de formatos. Retoque fotográfico de alto nivel. Realización de videos corporativos y promocionales para RRSS. Puesto de trabajo en las oficinas centrales de Ávoris Travel en Palma de Mallorca.

**2020-2021**

Diseñador Gráfico - PLAY SPORTWEAR

Diseño de las prendas deportivas para equipos de diferente índole (fútbol, pádel, baloncesto, etc). Creación de línea propia de productos. Elaboración de mock ups de alta calidad para la visualización de las prendas, presentaciones de cada club y artes finales de fábrica.

**2016 - 2017**

Jefe Diseño - ÁLIVE DIGITAL S.L.

Como partners de Universal Music, nos dedicamos a la realización de diferentes productos con los emojis (emoticonos). Realización de creativities para medios de difusión ( web, redes sociales, maquetación de catálogos) Gestión de equipos y flujo de trabajo ante entregas periódicas y ajustadas. Trato directo con proveedores y fabricantes para definir métodos de fabricación ( AAFF )

**2013 - 2015**

Concept Artist - DRAGONJAM STUDIOS

Realización gráfica ( diseño de escenarios, personajes, storyboards, banners, iconos, logos, .. ) para videojuegos lanzados para PC. Diseño de la interfaz gráfica ( menús, pantalla de juego ) y material promocional ( banners, cartelería, retoque de imágenes ) Primer juego en el mercado (Steam): WINCARS RACER

**2011 - 2013**

Director de Arte - PRIWARE ENTERTAINMENT

Realización gráfica ( diseño de escenarios, personajes, storyboards, banners, iconos, logos, .. ) para videojuegos lanzados en plataformas Apple Iphone y Ipad. Soporte creativo para la definición y puesta en marcha de los diferentes proyectos. Primer juego en el mercado (Apple Store): U.F.O.locust

**2006 - 2011**

Diseñador Gráfico - INDRA

Realización del interfaz Gráfico de los Sistemas SCADA, para el funcionamiento del telecontrol de diversas centrales eléctricas. Soporte gráfico de los proyectos de Ingeniería del departamento: Iconos, fondos de pantalla, mapas, presentaciones en Power Point, logotipos, etc ...